

Notions

- ▶ **Type de variable** : sert à définir ce que contient une variable.
- ▶ Il y a trois **types** basiques :
 - ▶ **Entier** (Integer) : contient des nombres et permet de faire des calculs
 - ▶ **Chaîne de caractères** (String) : contient des mots ou des textes. Variable déclarée entre guillemets.
 - ▶ **Booléen** (Boolean) : ne peut contenir que deux valeurs « true » ou « false »
- ▶ « 1 » et 1 ne sont pas équivalents !
- ▶ La fonction **typeof()** permet d'afficher le type.
- ▶ Nom de variables : **camelCase** ou **snake_case**
- ▶ **Conversion** :
 - ▶ **Entier en chaîne** : « »+entier ou entier.toString()
 - ▶ **Chaîne en entier** : parseInt(chaine)

Module : Les types

Exemples

```
var monNom = "Matthieu"; //type chaîne de caractères - camelCase
var mon_age = 31; //type Entier - snake_case
var sexe = true //type booléen
var poids = "60" //type chaîne de caractères
mon_age = mon_age.toString() //conversion en type chaîne
poids = ""+poids // conversion en type chaîne

console.log("Type avant conversion : " + typeof(poids));
poids = parseInt(poids) // conversion en type Entier
console.log("Type après conversion : " + typeof(poids));
```



```
Type avant conversion : string
Type après conversion : number
```